

ಸರ್ಕಾರಿ ಹಿರಿಯ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆ, _____, ತಾ: _____, ಜಿ:

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರು: _____

ಪ್ರಶ್ನಾಪತ್ರಿಕೆ ರಚನಾ ಹಂತಗಳು (Design Weightage)

ತರಗತಿ: 6 ನೇ ತರಗತಿ

ವಿಷಯ: ಗಣಿತ

ಒಟ್ಟು ಅಂಕಗಳು: 40

ಒಟ್ಟು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು: 24

ಅ) ಉದ್ದೇಶವಾರು ಅಂಕಗಳ ಹಂಚಿಕೆ (Weightage to Objectives)

ಉದ್ದೇಶಗಳು	ಪ್ರಶ್ನೆ	ಅಂಕ	ಶೇಕಡಾ (%)
ಜ್ಞಾನ (Knowledge)	7	10	25%
ತಿಳುವಳಿಕೆ (Understanding)	12	16	40%
ಅನ್ವಯ (Application)	3	6	15%
ಕೌಶಲ (Skill)	2	8	20%
ಒಟ್ಟು	24	40	100%

ಇ) ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಸ್ವರೂಪವಾರು ಹಂಚಿಕೆ (Form of Questions)

ಪ್ರಶ್ನೆಯ ರೂಪ	ಪ್ರಶ್ನೆ	ಅಂಕ	ಶೇಕಡಾ (%)
ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ (1 ಅಂಕ)	12	12	30%
ಕಿರು ಉತ್ತರ (2 ಅಂಕ)	10	20	50%
ದೀರ್ಘ ಉತ್ತರ (4 ಅಂಕ)	2	8	20%
ಒಟ್ಟು	24	40	100%

ಆ) ಘಟಕವಾರು ಅಂಕಗಳ ಹಂಚಿಕೆ (Weightage to Units)

ಕ್ರ.ಸಂ	ಘಟಕದ ಹೆಸರು	ಪ್ರಶ್ನೆ	ಅಂಕ	ಶೇಕಡಾ
1	1. ಗಣಿತದಲ್ಲಿ ವಿನ್ಯಾಸಗಳು	4	6	15%
2	2. ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳು	5	8	20%
3	3. ಸಂಖ್ಯಾ ಆಟ	5	10	25%
4	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	6	10	25%
5	5. ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಮಯ	4	6	15%
	ಒಟ್ಟು	24	40	100%

ಈ) ಕಠಿಣತೆಯ ಮಟ್ಟವಾರು ಹಂಚಿಕೆ (Difficulty Level)

ಕಠಿಣತೆಯ ಮಟ್ಟ	ಪ್ರಶ್ನೆ	ಅಂಕ	ಶೇಕಡಾ (%)
ಸುಲಭ	10	12	30%
ಸಾಧಾರಣ	10	16	40%
ಕಠಿಣ	4	12	30%
ಒಟ್ಟು	24	40	100%

ಸರ್ಕಾರಿ ಹಿರಿಯ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆ, _____, ತಾ: _____, ಜಿ: _____

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರು: _____

ನೀಲಿನಕ್ಷ (BLUE PRINT) - 6ನೇ ಗಣಿತ (SA-I).

ವಿಷಯ: ಗಣಿತ				ತರಗತಿ: 6 ನೇ ತರಗತಿ				ಒಟ್ಟು ಅಂಕಗಳು: 40				ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ: 24			
ಕ್ರ. ಸಂ.	ಘಟಕಗಳ ಹೆಸರು	ಜ್ಞಾನ (Knowledge)			ತಿಳುವಳಿಕೆ (Understanding)			ಅನ್ವಯ (Application)			ಕೌಶಲ (Skill)			ಒಟ್ಟು	
		ವ.ಉ(1)	ಕಿ.ಉ(2)	ದೀ.ಉ(4)	ವ.ಉ(1)	ಕಿ.ಉ(2)	ದೀ.ಉ(4)	ವ.ಉ(1)	ಕಿ.ಉ(2)	ದೀ.ಉ(4)	ವ.ಉ(1)	ಕಿ.ಉ(2)	ದೀ.ಉ(4)	ಪ್ರಶ್ನೆ	ಅಂಕ
1	1. ಗಣಿತದಲ್ಲಿ ವಿನ್ಯಾಸಗಳು	1(1)	1(2)	-	1(1)	1(2)	-	-	-	-	-	-	-	4	6
2	2. ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳು	1(1)	1(2)	-	1(1)	1(2)	-	-	1(2)	-	-	-	-	5	8
3	3. ಸಂಖ್ಯಾ ಆಟ	1(1)	-	-	1(1)	1(2)	-	-	1(2)	-	-	-	1(4)	5	10
4	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	-	-	-	4(4)	-	-	-	1(2)	-	-	-	1(4)	6	10
5	5. ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಮಯ	1(1)	1(2)	-	1(1)	1(2)	-	-	-	-	-	-	-	4	6
ಉದ್ದೇಶವಾರು ಒಟ್ಟು ಅಂಕ		10 (25%)			16 (40%)			6 (15%)			8 (20%)			24	40

ಸೂಚನೆ: ಕಂಪನಿ ಒಳಗಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯು ನಿಗದಿತ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಕಂಪನಿ ಹೊರಗಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. (ವ.ಉ=1 ಅಂಕ, ಕಿ.ಉ=2 ಅಂಕ, ದೀ.ಉ=4 ಅಂಕ)

ಸರ್ಕಾರಿ ಹಿರಿಯ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆ, _____, ತಾ: _____, ಜಿ:

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರು: _____

ಪ್ರಶ್ನಾವಾರು ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ (Question-wise Analysis Sheet)

ತರಗತಿ: 6 ನೇ ತರಗತಿ

ವಿಷಯ: ಗಣಿತ

ಒಟ್ಟು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು: 24

ಒಟ್ಟು ಅಂಕಗಳು: 40

ಪ್ರ. ಸಂ.	ಘಟಕದ ಹೆಸರು	ಉದ್ದೇಶ	ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ	ಅಂಕ	ಪ್ರಶ್ನೆಯ ರೂಪ	ಕಠಿಣತೆ	ಸಮಯ (ನಿ.)
1	1. ಗಣಿತದಲ್ಲಿ ವಿನ್ಯಾಸಗಳು	ಜ್ಞಾನ	ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸಾಧಾರಣ	2
2	3. ಸಂಖ್ಯಾ ಆಟ	ಜ್ಞಾನ	ಸ್ಮರಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	2
3	5. ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಮಯ	ಜ್ಞಾನ	ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	2
4	2. ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳು	ಜ್ಞಾನ	ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	2
5	1. ಗಣಿತದಲ್ಲಿ ವಿನ್ಯಾಸಗಳು	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಗುರುತಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	2
6	2. ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳು	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಗುರುತಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	2
7	3. ಸಂಖ್ಯಾ ಆಟ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ರಚಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	2
8	5. ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಮಯ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಗುರುತಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸಾಧಾರಣ	2
9	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಹೊಂದಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	1
10	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಹೊಂದಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	1
11	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಹೊಂದಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	1
12	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಹೊಂದಿಸುತ್ತಾನೆ	1	ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ	ಸುಲಭ	1
13	5. ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಮಯ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಅಪವರ್ತಿಸುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸಾಧಾರಣ	5
14	2. ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳು	ಜ್ಞಾನ	ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಬರೆಯುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸಾಧಾರಣ	5
15	2. ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳು	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ವರ್ಗೀಕರಿಸುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸುಲಭ	5
16	5. ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಮಯ	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಕಂಡುಹಿಡಿಯುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸಾಧಾರಣ	5
17	1. ಗಣಿತದಲ್ಲಿ ವಿನ್ಯಾಸಗಳು	ಜ್ಞಾನ	ನಿಯಮ ಬರೆಯುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸಾಧಾರಣ	5
18	1. ಗಣಿತದಲ್ಲಿ ವಿನ್ಯಾಸಗಳು	ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಕಾರಣ ನೀಡುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸಾಧಾರಣ	5
19	2. ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳು	ಅನ್ವಯ	ಲೆಕ್ಕಿಸುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸಾಧಾರಣ	5
20	3. ಸಂಖ್ಯಾ ಆಟ	ಅನ್ವಯ	ಲೆಕ್ಕಿಸುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸಾಧಾರಣ	5
21	3. ಸಂಖ್ಯಾ ಆಟ	ಅನ್ವಯ	ಪರಿಹರಿಸುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸುಲಭ	5
22	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	ಅನ್ವಯ	ವಿಶ್ಲೇಷಿಸುತ್ತಾನೆ	2	ಕಿರು ಉತ್ತರ	ಸುಲಭ	5
23	4. ದತ್ತಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿ	ಕೌಶಲ	ಸ್ತಂಭನಕ್ಷೆ ರಚಿಸಿ ವಿಶ್ಲೇಷಿಸುತ್ತಾನೆ	4	ದೀರ್ಘ ಉತ್ತರ	ಕಠಿಣ	10
24	3. ಸಂಖ್ಯಾ ಆಟ	ಕೌಶಲ	ಪರಿಶೀಲಿಸಿ ವಿವರಿಸುತ್ತಾನೆ	4	ದೀರ್ಘ ಉತ್ತರ	ಕಠಿಣ	10

ಕ್ರ. ಸಂ.	ಘಟಕದ ಹೆಸರು	ಉದ್ದೇಶ	ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ	ಅಂಕ	ಪ್ರಶ್ನೆಯ ರೂಪ	ಕಠಿಣತೆ	ಸಮಯ (ನಿ.)
	ಬಟ್ಟು			40 ಅಂಕ	24 ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು	-	90 ನಿಮಿಷಗಳು

ಸರ್ಕಾರಿ ಹಿರಿಯ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆ, _____, ತಾ: _____, ಜಿ: _____

ಸಂಕಲನಾತ್ಮಕ ಮೌಲ್ಯಾಂಕನ - 1 (SA-1) 2026-27 | ವಿಷಯ: ಗಣಿತ

ತರಗತಿ: 6 ನೇ ತರಗತಿ

ಸಮಯ: 90 ನಿಮಿಷಗಳು

ಗರಿಷ್ಠ ಅಂಕಗಳು: 40

I. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಒಂದು ವಾಕ್ಯದಲ್ಲಿ ಉತ್ತರಿಸಿ:

4 × 1 = 4

- ಸಂಖ್ಯಾ ವಿನ್ಯಾಸ ಎಂದರೇನು?
- ಕಪ್ರೆಕರ್ ಸ್ಥಿರಾಂಕ (Kaprekar Constant) ಯಾವುದು?
- ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂದರೇನು?
- ಬಿಂದು ಎಂದರೇನು?

II. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ:

4 × 1 = 4

- 9, 18, 27, 36, _____ ಈ ಸರಣಿಯ ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆ:
(A) 100 (B) 81 (C) 45 (D) 65
- ನಿಖರವಾದ ಉದ್ದ ಮತ್ತು ಎರಡು ಅಂತ್ಯಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಚಿತ್ರ ಯಾವುದು?
(A) ಬಿಂದು (B) ರೇಖಾಖಂಡ (C) ರೇಖೆ (D) ಕಿರಣ
- 3, 1, 0 ಅಂಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ರಚಿಸಬಹುದಾದ 5 ಅಂಕಿಯ ಅತಿ ದೊಡ್ಡ ಸಂಖ್ಯೆ:
(A) 10003 (B) 33310 (C) 33333 (D) 33301
- ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು 66 ರ ಅಪವರ್ತನವಲ್ಲ?
(A) 3 (B) 6 (C) 11 (D) 4

III. 'ಎ' ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ನೀಡಿರುವ ಅಂಶಗಳಿಗೆ 'ಬಿ' ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಸೂಕ್ತ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ:

4 × 1 = 4

'ಎ' ಪಟ್ಟಿ	'ಬಿ' ಪಟ್ಟಿ
9. ದತ್ತಾಂಶ	(ಎ) ಸಮಾನ ಅಗಲದ ಕಂಬಗಳು
10. ತಾಳೆ ಗುರುತುಗಳು	(ಬಿ) ಮಾಹಿತಿಯ ಸಂಗ್ರಹ
11. ಚಿತ್ರಲೇಖ	(ಸಿ) ವೇಗವಾದ ಎಣಿಕೆ
12. ಸ್ತಂಭ ನಕ್ಷೆ	(ಡಿ) ಚಿತ್ರಗಳ ಬಳಕೆ

IV. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ 2-3 ವಾಕ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಉತ್ತರಿಸಿ:

10 × 2 = 20

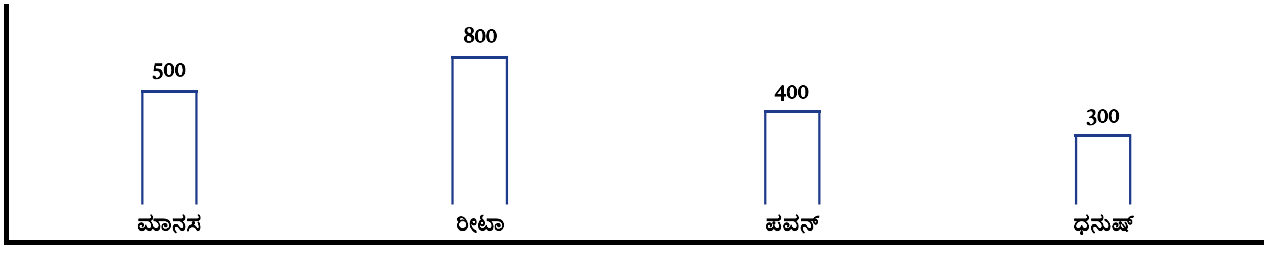
- 200 ನ್ನು ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಅಪವರ್ತನಗಳ ಗುಣಲಬ್ಧವಾಗಿ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಿ.
- ರೇಖೆ ಮತ್ತು ರೇಖಾಖಂಡಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ತಿಳಿಸಿ.
- ಕೆಳಗಿನ ಕೋನಗಳನ್ನು ಲಘುಕೋನ, ವಿಶಾಲಕೋನ ಮತ್ತು ಸರಳಾಧಿಕ ಕೋನಗಳಾಗಿ ವರ್ಗೀಕರಿಸಿ: 45°, 120°, 210°, 75°.
- 12 ಮತ್ತು 15 ರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
- 3, 6, 12, 24 ಈ ಸರಣಿಯ ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವ ನಿಯಮವನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.
- 1, 2, 4, 7, 11 ಸರಣಿಯ ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆ ಯಾವುದು? ಮತ್ತು ಏಕೆ?
- ರವಿಯು ಒಂದು ವೃತ್ತಾಕಾರದ ಚಕ್ರವನ್ನು 18 ಸಮಾನ ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಭಾಗಿಸಿದ್ದಾನೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಅಕ್ಷಪಕ್ಕದ ರೇಖೆಗಳ ನಡುವಿನ ಕೋನವೆಷ್ಟು?
- 4, 6, 8, 1 ಅಂಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಅತಿ ದೊಡ್ಡ ಮತ್ತು ಅತಿ ಚಿಕ್ಕ ನಾಲ್ಕು ಅಂಕಿಯ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
- ಅತಿ ಚಿಕ್ಕ ಮತ್ತು ಅತಿ ದೊಡ್ಡ 5 ಅಂಕಿಯ ಪಾಲಿಂಡ್ರೋಮ್ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಮೊತ್ತ ಮತ್ತು ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಎಷ್ಟು?
- ಸ್ತಂಭ ನಕ್ಷೆಯ ಯಾವುದೇ ಎರಡು ಪ್ರಮುಖ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

V. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ವಿವರವಾಗಿ ಉತ್ತರಿಸಿ:

2 × 4 = 8

- ಕೆಳಗಿನ ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ನಾಲ್ಕು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಪುಸ್ತಕ ಖರೀದಿಸಲು ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದ ಹಣದ ವಿವರವಿದೆ. (1 ಏಕಮಾನ = ₹ 200 ಎಂದು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಸ್ತಂಭನಕ್ಷೆ ರಚಿಸಿ ಮತ್ತು ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಹಣ ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದವರನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ).

ಮಾನಸ: 500	ರೀಟಾ: 800	ಪವನ್: 400	ಧನುಷ್: 300
-----------	-----------	-----------	------------



24. 100 ಎಂಬ ಆರಂಭಿಕ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಕೊಲಾಟ್ಜ್ ಊಹೆ (Collatz Conjecture) ಅನ್ವಯವಾಗುವುದೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಹಂತ-ಹಂತವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ.

ಸರ್ಕಾರಿ ಹಿರಿಯ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆ, _____, ತಾ: _____, ಜಿ: _____

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರು: _____

ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆ ಮತ್ತು ಅಂಕ ಹಂಚಿಕೆ ಯೋಜನೆ (ಭಾಗ - ೧)

ತರಗತಿ: 6 ನೇ ತರಗತಿ

ವಿಷಯ: ಗಣಿತ

ಪ್ರಶ್ನೆ 1 ರಿಂದ 12 ರ ಉತ್ತರಗಳು (ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು)

ಪ್ರ. ಸಂ.	ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಮಾದರಿ ಉತ್ತರಗಳು / ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಅಂಶಗಳು	ಅಂಕಗಳು
1	ಸಂಖ್ಯಾ ವಿನ್ಯಾಸ ಎಂದರೇನು? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ನಿಯಮ ಅನುಸರಿಸಿ ರೂಪಿಸಿದ ಸಂಖ್ಯಾ ಸರಣಿಯನ್ನು ಸಂಖ್ಯಾ ವಿನ್ಯಾಸ ಎನ್ನುವರು.	1 ಅಂಕ
2	ಕಪ್ರೇಕರ್ ಸ್ಥಿರಾಂಕ (Kaprekar Constant) ಯಾವುದು? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: 6174.	1 ಅಂಕ
3	ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂದರೇನು? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: ಕೇವಲ 1 ಮತ್ತು ಅದೇ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಮಾತ್ರ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನಾಗಿ ಹೊಂದಿರುವ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಸಂಖ್ಯೆ ಎನ್ನುವರು.	1 ಅಂಕ
4	ಬಿಂದು ಎಂದರೇನು? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: ನಿಖರವಾದ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವ, ಯಾವುದೇ ಉದ್ದ, ಅಗಲ ಅಥವಾ ದಪ್ಪವಿಲ್ಲದ ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಯೇ ಬಿಂದು.	1 ಅಂಕ
5	9, 18, 27, 36, ____ ಈ ಸರಣಿಯ ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆ: ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: C) 45	1 ಅಂಕ
6	ನಿಖರವಾದ ಉದ್ದ ಮತ್ತು ಎರಡು ಅಂತ್ಯಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಚಿತ್ರ ಯಾವುದು? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: B) ರೇಖಾಖಂಡ	1 ಅಂಕ
7	3, 1, 0 ಅಂಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ರಚಿಸಬಹುದಾದ 5 ಅಂಕಿಯ ಅತಿ ದೊಡ್ಡ ಸಂಖ್ಯೆ: ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: B) 33310	1 ಅಂಕ
8	ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು 66 ರ ಅಪವರ್ತನವಲ್ಲ? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: D) 4	1 ಅಂಕ
9	ದತ್ತಾಂಶ ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: (ಬಿ) ಮಾಹಿತಿಯ ಸಂಗ್ರಹ	1 ಅಂಕ
10	ತಾಳೆ ಗುರುತುಗಳು ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: (ಸಿ) ವೇಗವಾದ ಎಣಿಕೆ	1 ಅಂಕ
11	ಚಿತ್ರಲೇಖ ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: (ಡಿ) ಚಿತ್ರಗಳ ಬಳಕೆ	1 ಅಂಕ
12	ಸ್ತಂಭ ನಕ್ಷೆ ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ: (ಎ) ಸಮಾನ ಅಗಲದ ಕಂಬಗಳು	1 ಅಂಕ

ಸರ್ಕಾರಿ ಹಿರಿಯ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆ, _____, ತಾ: _____, ಜಿ: _____

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರು: _____

ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆ ಮತ್ತು ಅಂಕ ಹಂಚಿಕೆ ಯೋಜನೆ (ಭಾಗ - ೨).

ತರಗತಿ: 6 ನೇ ತರಗತಿ

ವಿಷಯ: ಗಣಿತ

ಪ್ರಶ್ನೆ 13 ರಿಂದ 24 ರ ವಿವರವಾದ ಉತ್ತರಗಳು

ಪ್ರ. ಸಂ.	ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಮಾದರಿ ಉತ್ತರಗಳು / ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಅಂಶಗಳು	ಅಂಕಗಳು
13	200 ನ್ನು ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಅಪವರ್ತನಗಳ ಗುಣಲಬ್ಧವಾಗಿ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಿ. ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: $200 = 2 \times 2 \times 2 \times 5 \times 5.$	2 ಅಂಕ
14	ರೇಖೆ ಮತ್ತು ರೇಖಾಖಂಡಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ತಿಳಿಸಿ. ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: ರೇಖಾಖಂಡವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಉದ್ದ ಮತ್ತು 2 ಅಂತ್ಯಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ರೇಖೆಯು ಯಾವುದೇ ಅಂತ್ಯಬಿಂದುಗಳಿಲ್ಲದೆ ಎರಡೂ ಬದಿಗಳಲ್ಲಿ ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ವಿಸ್ತರಿಸುತ್ತದೆ.	2 ಅಂಕ
15	ಕೆಳಗಿನ ಕೋನಗಳನ್ನು ಲಘುಕೋನ, ವಿಶಾಲಕೋನ ಮತ್ತು ಸರಳಾಧಿಕ ಕೋನಗಳಾಗಿ ವರ್ಗೀಕರಿಸಿ: 45° , 120° , 210° , 75° . ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: ಲಘುಕೋನಗಳು: 45° , 75° . ವಿಶಾಲಕೋನ: 120° . ಸರಳಾಧಿಕ ಕೋನ: 210° .	2 ಅಂಕ
16	12 ಮತ್ತು 15 ರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: 12 ರ ಅಪವರ್ತನಗಳು: 1, 2, 3, 4, 6, 12. 15 ರ ಅಪವರ್ತನಗಳು: 1, 3, 5, 15. ಸಾಮಾನ್ಯ ಅಪವರ್ತನಗಳು: 1 ಮತ್ತು 3.	2 ಅಂಕ
17	3, 6, 12, 24 ಈ ಸರಣಿಯ ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವ ನಿಯಮವನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ. ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: ಸರಣಿ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು 2 ರಿಂದ ಗುಣಿಸಿ ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಪಡೆಯುವುದು (ಅಥವಾ ಸರಣಿ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ದ್ವಿಗುಣಗೊಳಿಸುವುದು).	2 ಅಂಕ
18	1, 2, 4, 7, 11 ಸರಣಿಯ ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆ ಯಾವುದು? ಮತ್ತು ಏಕೆ? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆ 16. ಏಕೆಂದರೆ, ಹಿಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಕ್ರಮವಾಗಿ ಮುಂದಿನ ಸ್ವಾಭಾವಿಕ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕೂಡಿಸಲಾಗಿದೆ ($1+1=2$, $2+2=4$, $4+3=7$, $7+4=11$, $11+5=16$).	2 ಅಂಕ
19	ರವಿಯು ಒಂದು ವೃತ್ತಾಕಾರದ ಚಕ್ರವನ್ನು 18 ಸಮಾನ ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಭಾಗಿಸಿದ್ದಾನೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಅಕ್ಷಪಕ್ಕದ ರೇಖೆಗಳ ನಡುವಿನ ಕೋನವೆಷ್ಟು? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: ಒಂದು ಪೂರ್ಣ ತಿರುವು = 360° . ಆದ್ದರಿಂದ ಕೋನ = $360^\circ / 18 = 20^\circ$.	2 ಅಂಕ
20	4, 6, 8, 1 ಅಂಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಅತಿ ದೊಡ್ಡ ಮತ್ತು ಅತಿ ಚಿಕ್ಕ ನಾಲ್ಕು ಅಂಕಿಯ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: ಅತಿ ದೊಡ್ಡ ಸಂಖ್ಯೆ = 8641. ಅತಿ ಚಿಕ್ಕ ಸಂಖ್ಯೆ = 1468. ವ್ಯತ್ಯಾಸ = $8641 - 1468 = 7173$.	2 ಅಂಕ
21	ಅತಿ ಚಿಕ್ಕ ಮತ್ತು ಅತಿ ದೊಡ್ಡ 5 ಅಂಕಿಯ ಪಾಲಿಂಡ್ರೋಮ್ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಮೊತ್ತ ಮತ್ತು ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಎಷ್ಟು? ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು:	2 ಅಂಕ

ಪ್ರ. ಸಂ.	ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಮಾದರಿ ಉತ್ತರಗಳು / ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಅಂಶಗಳು	ಅಂಕಗಳು
	ಚಿಕ್ಕದು = 10001, ದೊಡ್ಡದು = 99999. ಮೊತ್ತ = 10001 + 99999 = 110000. ವ್ಯತ್ಯಾಸ = 99999 - 10001 = 89998.	
22	ಸ್ತಂಭ ನಕ್ಷೆಯ ಯಾವುದೇ ಎರಡು ಪ್ರಮುಖ ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ. ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: 1. ದೊಡ್ಡ ಪ್ರಮಾಣದ ದತ್ತಾಂಶವನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಮತ್ತು ವೇಗವಾಗಿ ಹೋಲಿಸಬಹುದು. 2. ದೃಶ್ಯ ರೂಪದಲ್ಲಿರುವುದರಿಂದ ಸಾಮಾನ್ಯ ಜನರಿಗೂ ಮಾಹಿತಿ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಅರ್ಥವಾಗುತ್ತದೆ.	2 ಅಂಕ
23	ಕೆಳಗಿನ ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ನಾಲ್ಕು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಪುಸ್ತಕ ಖರೀದಿಸಲು ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದ ಹಣದ ವಿವರವಿದೆ. (1 ಏಕಮಾನ = ₹ 200 ಎಂದು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಸ್ತಂಭನಕ್ಷೆ ರಚಿಸಿ ಮತ್ತು ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಹಣ ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದವರನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ). ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: 1. X-ಅಕ್ಷದಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಹೆಸರು ಮತ್ತು Y-ಅಕ್ಷದಲ್ಲಿ ಹಣ (₹ ಗಳಲ್ಲಿ) ಗುರುತಿಸುವುದು. 2. ಪ್ರಮಾಣ: 1 cm = ₹ 200. 3. ಕಂಬಗಳ ಎತ್ತರ: ಮಾನಸ=2.5 cm, ರೀಟಾ=4 cm, ಪವನ್=2 cm, ಧನುಷ್=1.5 cm. 4. ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಹಣ ಖರ್ಚು ಮಾಡಿದವರು: ರೀಟಾ (₹ 800).	4 ಅಂಕ
24	100 ಎಂಬ ಆರಂಭಿಕ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಕೊಲಾಟ್ಜ್ ಊಹೆ (Collatz Conjecture) ಅನ್ವಯವಾಗುವುದೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಹಂತ-ಹಂತವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ. ಮಾದರಿ ಉತ್ತರ / ಹಂತಗಳು: ನಿಯಮ: ಸಮ ಸಂಖ್ಯೆಯಾದರೆ / 2; ಬೆಸ ಸಂಖ್ಯೆಯಾದರೆ (3n + 1). ಹಂತಗಳು: 100 → 50 → 25 → 76 → 38 → 19 → 58 → 29 → 88 → 44 → 22 → 11 → 34 → 17 → 52 → 26 → 13 → 40 → 20 → 10 → 5 → 16 → 8 → 4 → 2 → 1. ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ ಸರಣಿಯು 1 ಕ್ಕೆ ಬಂದು ತಲುಪುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ 100 ಕ್ಕೆ ಕೊಲಾಟ್ಜ್ ಊಹೆ ಅನ್ವಯವಾಗುತ್ತದೆ.	4 ಅಂಕ